|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | |  | |  |  |
| Fond clair | | |  | | #F5F1E7 | | Fond general light mode des boites |
| Texte light mode | | |  | | #2D2D2D | | Texte en light mode (foncé) |
| Boutons light mode | | |  | | # CE9E63 | | Boutons light mode |
| Brun taupe général | | |  | | # 6E5C4F | |  |
| Clair carte général | | |  | | # E5D0B1 | |  |
| Boutons dark mode | | |  | | # 785428 | | Boutons dark mode |
| Fond foncé | | |  | | # 262626 | | Fond général dark mode des boites |
| Texte clair | | |  | | #E7E7E7 | |  |

Cormorant Garamond

Source Sans 3 (boutons, navs)

Note :   
  
fonts : VariableFont VS fonts classiques  
  
les fonts variables vont être indiquées au téléchargement des fonts dans google fonts. IL y aura des fichiers de fonts normaux dans un dossier « static » et des fichiers xxxx-VariableFonts\_whght.   
Mettre les fichiers variables dans le dossier dédié fonts et ç ce moment : possibilité d’utiliser des plages de graisse dans @font-face au lieu d’une déclaration de font par graisse dans le fichier css\_fonts. Permet des contrôles plus fins (ex font-weight : 525) et d’animer des transitions de poids.

Icone burger, soleil, lune : Icône(s) SVG extraites de [svg.repo] — domaine public (licence PD).

RESSOURCES CSS :   
bouton toggle dark/light  
<https://www.youtube.com/watch?v=S-T9XoCMwt4>

RESSOURCES BASE DE DONNEES :   
  
- [https://www.patrimoine-lyon.org](https://www.patrimoine-lyon.org/) (inspiration)

* [https://data.grandlyon.com](https://data.grandlyon.com/) (données : 1er et 2e arrondissement)
* carte : Gallica. HD ?   
  Ton lien de base :  
  https://gallica.bnf.fr/ark:/12148/btv1b53084997b
* Image haute résolution directe :  
  👉 https://gallica.bnf.fr/iiif/ark:/12148/btv1b53084997b/f1/full/full/0/native.jpg

**💡 Pour les pages suivantes ?**

Tu changes juste f1 → f2, f3, etc. (si ton document est multipage)

SI ON TRAVAILLE EN JS TOUJOURS RAFRAICHIR LA PAGE CTRL SHIFT R !!!